

# A.L.I.C.E

Alice's Lucca Interactive Creative Experience

LUCCA SABATO 25 SETTEMBRE

GIORNATA  
DI GIOCO  
DAL VIVO



Istruzioni per l'uso - pag 1

## SCARICA LA APP

Prima di tutto scarica la app  
dal sito [www.wvoce.it](http://www.wvoce.it)



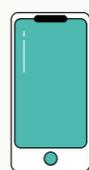
## VUOI PASSARE IN BIBLIOTECA?



Prima di iniziare a giocare, se vuoi, puoi passare in Biblioteca Agorà a ritirare il tuo kit giocatore e gli altri reward!



Saremo lì tutto il giorno con un desk informativo. E così potrai anche visitare la mostra di Martina Rotondo con tutte le illustrazioni del game! Per l'occasione troverai un'installazione sonora ad accompagnare il tuo sguardo sui quadri!



Se invece vuoi iniziare a giocare in autonomia: scarica la App e vai subito alla ricerca delle tappe del gioco! In Biblioteca ci puoi passare durante tutta la giornata!

## COSA TROVO SULLA APP?

Sulla app troverai la mappa della biblioteca Agorà rielaborata da Martina Rotondo. Ogni sezione nasconde un personaggio del mondo di "Alice nel paese delle meraviglie" da conquistare, e corrisponde a un luogo reale della città : clicca sulla sezione per scoprire in quale luogo devi andare per risolvere la tappa e svelare il personaggio !



## COSA TROVO IN CITTÀ?



In ogni tappa troverai lettori, attori e animatori che ti proporranno giochi e enigmi da risolvere a tema lettura: potremmo definirli dei reading giocosi o dei giochi letterari, in ogni caso c'è bisogno della tua abilità per risolverli!

Le tappe del gioco saranno presenziate dagli attori, lettori ed animatori nei seguenti orari: 10:00- 13:00 e dalle 16:00- 19:00.

## LE TAPPE DEL GIOCO

I personaggi da svelare sono 10,  
e 10 sono le tappe da superare.  
Tutte le tappe sono legate ai libri e alla lettura:

- Tappe più adatte ai **bambini**  
(indicato: KIDS)



- Tappe che prevedono il superamento  
di **giochi di immedesimazione e di ruolo**  
(indicato: SECONDI FIGLI)



- Tappe più **teatrali e letterarie**  
(indicato: VivaVoce & LaAV).



Le tappe non hanno un'ordine: puoi giocare anche solo una o tutte, nell'ordine che preferisci!

# Istruzioni per l'uso - pag 2

## COSA OTTENGO IN PREMIO?

Ogni volta che superi una tappa, e sveli il personaggio che si nasconde nella sezione corrispondente, ottieni l'illustrazione in formato digitale del relativo personaggio a cura di Martina Rotondo!

Ti apparirà una figurina ingrandibile sulla mappa nella App, proprio nella sezione dove si era nascosto! Collezionali tutti!



## PREMIO SPECIALE

C'è un premio speciale se vieni a giocare il 25 settembre! La Regina di Cuori ha riservato 3 posti, per i 3 giocatori che otterranno il punteggio più alto completando il game e collezionando più carte (vd di seguito), per il **concerto della stagione OPEN** dell'ISSM L. Boccherini il 30 settembre sera ore 21, **stando all'interno dell'orchestra!**

Un'esperienza immersiva ed esclusiva nella musica 3D che puoi vincere solo giocando il 25 settembre!



## PUNTI EXTRA: LE CARTE!

Oltre alle 10 tappe presidiate dai lettori/attori/animatori esistono delle tappe che danno punti extra:

sulla mappa le troverai indicate con le scritte

**"Drink me!"** e **"Eat me!"**  
sono gli esercizi commerciali che hanno aderito al progetto.



Geolocalizzandoti in questi esercizi commerciali ottieni **le carte della Regina di Cuori** che ti danno punti extra!



E anche un piccolo regalo fotografico...scopri cosa!

Per l'occasione in ogni locale troverai aperitivi, bevande, gelati stuzzichini e cocktail a tema Alice!  
**Assaggiali tutti!**



E per i giocatori i più golosi: De Coltelli offre 5 card ricaricabili (e già cariche di gelato!) ai primi 5 giocatori che si geolocalizzano in gelateria usando la App di A. L. I. C. E. nel giorno del 25 settembre!



## READING CONCLUSIVO



A conclusione della giornata di gioco, alle ore 19.40 ci troviamo tutti in Agorà per proclamare i vincitori e per ascoltare il reading finale tratto da Alice nel paese delle meraviglie che i nostri lettori e lettrici volontari stanno preparando!!

## PUNTI INFO E RITIRO REWARD

Durante tutta la giornata ci trovate ovviamente in Biblioteca Agorà e anche sul Baluardo Santa Maria con desk informativi dove potrete ritirare o prenotare i vari kit di gioco e gli altri reward del nostro crowdfunding !



+ 39 3381169298  
progettoalice.lucca@gmail.com  
fb e ig @aliceinlucca



## SOSTIENI IL CROWFUNDING!

Per finalizzare il progetto abbiamo bisogno del vostro sostegno!

Partecipa al crowdfunding: <http://eppela.com/alice>  
Anche un piccolo contributo fa la differenza!

E se non puoi venire a giocare il 25 settembre...nessun problema!  
La App resterà disponibile per giocare in autonomia anche in futuro e proporrà gli enigmi da risolvere in loco e le letture in formato digitale!

