

**PARTNER DEL PROGETTO**  
LaAV - Letture ad Alta Voce, Secondi Figli  
ISSM L. Boccherini  
Gruppo Drink, Speak and Share

**LIBRERIE COINVOLTE**  
Lucca Libri, Libreria Pensieri Belli,  
Il Collezionista

**ESERCIZI COMMERCIALI  
CHE PARTECIPANO AL PROGETTO**  
Franklin'33 - Cocktail Bar  
Ciclo Di Vino  
Lebowski Cocktail Bar  
The little Folk - Irish Pub  
De Cervesia Taproom  
De Cervesia Beer&Shop  
Gelateria De' Coltelli

*10 - 27 settembre*  
**Biblioteca Agorà**  
**DAL MONDO**  
**DELLE**  
**MERAVIGLIE**  
*mostra di*  
**Martina Rotondo**  
*con le illustrazioni*  
**del game.**



**CENTRO  
PER IL LIBRO  
E LA LETTURA**

*Per partecipare alle iniziative  
di A.L.I.C.E.  
è necessario il Green Pass*

**A.L.I.C.E. è ideato da VivaVoce  
promosso da Biblioteca Agorà (Agorà del Futuro)  
ed è realizzato grazie al contributo di  
Cepell (Centro per il Libro e la Lettura)  
nell'ambito del progetto Read4Future**

## SOSTIENI IL CROWDFUNDING!



**Vuoi partecipare  
alle letture del 25 settembre?  
Contattaci!**

### CONTATTI

+ 39 338 1169298

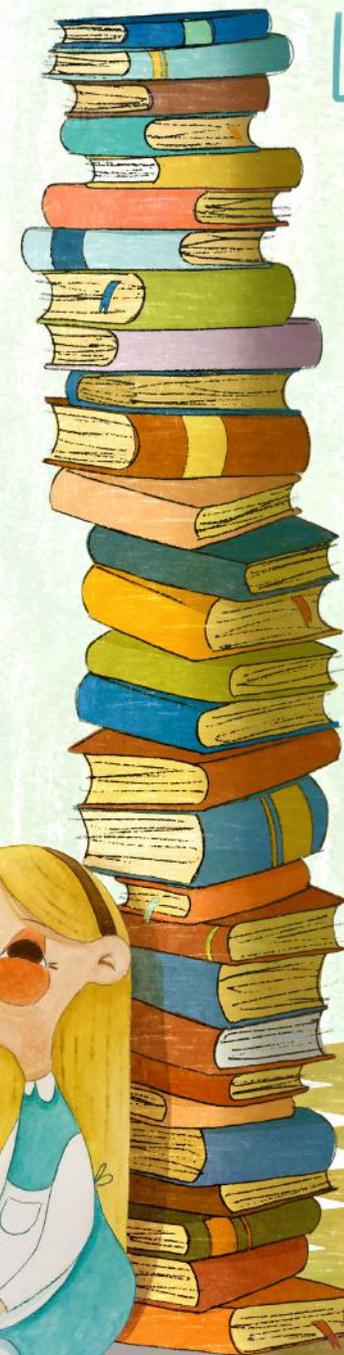
progettoalice.lucca@gmail.com



@aliceinlucca

**A.L.I.C.E.**

Alice's Lucca Interactive Creative Experience



## COSA è IL PROGETTO?

A.L.I.C.E. è un game letterario multimediale, a tema *Alice nel paese delle meraviglie*, che rende protagonisti la Biblioteca Civica Agorà e la città di Lucca.

Potrai giocare attraverso una App dedicata (scaricabile dal sito: [www.wvoce.it](http://www.wvoce.it)) andando a spasso per il centro di Lucca a partire dal 25 settembre 2021!

Sulla app troverai la mappa della biblioteca: ogni sezione corrisponde a un luogo reale della città dove troverai una tappa da superare.

In tutte le sezioni è nascosto un personaggio di *Alice nel paese delle meraviglie* e per superare le tappe dovrai risolvere degli enigmi a tema lettura: in premio riceverai l'illustrazione in formato digitale dei personaggi nascosti a cura dell'illustratrice **Martina Rotondo** che ha rielaborato i personaggi di Alice.

**AUDIOLIBRO!**  
Tramite il crowdfunding  
puoi aiutarci a realizzare  
l'audiolibro Alice POP!  
Puoi partecipare anche tu  
con la tua voce!

## A.L.I.C.E. Il progetto multimediale che trasforma Lucca in un'estensione virtuale della Biblioteca Agorà

**PREMIO SPECIALE**  
Se vieni a giocare il 25 settembre  
puoi vincere un concerto  
dell'Orchestra dell'ISSM L. Boccherini  
stando all'interno dell'orchestra!

## Il 25 settembre GIORNATA DI GIOCO

Il gioco sarà giocabile a partire dal 25 settembre, giorno in cui le tappe del gioco saranno presentate da lettori e attori (*VivaVoce*, *LaAV*, *Secondi Figli*) che proporranno gli enigmi in forma di reading e performance al pubblico di giocatori, popolando Lucca di letture e parole da ascoltare!

Alcune tappe si svolgeranno in piazze e vicoli, altre nelle librerie del centro storico, altre in esercizi commerciali che hanno aderito al progetto e proporranno bevande, gelati e aperitivi a tema Alice!

### READING CONCLUSIVO:

A conclusione della giornata il 25 settembre, alle ore 19.40, presso la Biblioteca Agorà, ci sarà una lettura collettiva di brani di *Alice nel paese delle meraviglie*!

