

PARTNER DEL PROGETTO
LaAV - Letture ad Alta Voce, Secondi Figli
ISSM L. Boccherini
Gruppo Drink, Speak and Share

LIBRERIE COINVOLTE
Lucca Libri, Libreria Pensieri Belli,
Il Collezionista

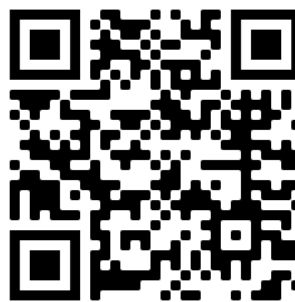
ESERCIZI COMMERCIALI
CHE PARTECIPANO AL PROGETTO
Franklin'33 - Cocktail Bar
Cielo Di Vino
Lebowski Cocktail Bar
The little Folk - Irish Pub
De Cervesia Taproom
De Cervesia Beer&Shop
Gelateria De' Coltelli

10 - 27 settembre
Biblioteca Agorà
DAL MONDO
DELLE
MERAVIGLIE
mostra di
Martina Rotondo
con le illustrazioni
del game.



CENTRO
PER IL LIBRO
E LA LETTURA

SOSTIENI IL CROWDFUNDING!



Vuoi partecipare
alle letture del 25 settembre?
Contattaci!

CONTATTI

+ 39 338 1169298

progettoalice.lucca@gmail.com



@aliceinlucca

A.L.I.C.E.

Alice's Lucca Interactive Creative Experience



COSA è IL PROGETTO?

A.L.I.C.E. è un game letterario multimediale, a tema *Alice nel paese delle meraviglie*, che rende protagonisti la Biblioteca Civica Agorà e la città di Lucca.

Potrai giocarlo attraverso una App dedicata (scaricabile dal sito: www.wvoce.it) andando a spasso per il centro di Lucca a partire dal 25 settembre 2021!

Sulla app troverai la mappa della biblioteca: ogni sezione corrisponde a un luogo reale della città dove troverai una tappa da superare.

In tutte le sezioni è nascosto un personaggio di *Alice nel paese delle meraviglie* e per superare le tappe dovrai risolvere degli enigmi a tema lettura: in premio riceverai l'illustrazione in formato digitale dei personaggi nascosti a cura dell'illustratrice **Martina Rotondo** che ha rielaborato i personaggi di Alice.

AUDIOLIBRO!
Tramite il crowdfunding
puoi aiutarci a realizzare
l'audiolibro Alice POP!
Puoi partecipare anche tu
con la tua voce!

A.L.I.C.E. Il progetto multimediale che trasforma Lucca in un'estensione virtuale della Biblioteca Agorà

PREMIO SPECIALE
Se vieni a giocare il 25 settembre
puoi vincere un concerto
dell'Orchestra dell'ISSM L. Boccherini
stando all'interno dell'orchestra!

Il 25 settembre GIORNATA DI GIOCO

Il gioco sarà giocabile a partire dal 25 settembre, giorno in cui le tappe del gioco saranno presenziate da lettori e attori (*VivaVoce*, *LaAV*, *Secondi Figli*) che proporranno gli enigmi in forma di reading e performance al pubblico di giocatori, popolando Lucca di letture e parole da ascoltare!

Alcune tappe si svolgeranno in piazze e vicoli, altre nelle librerie del centro storico, altre in esercizi commerciali che hanno aderito al progetto e proporranno bevande, gelati e aperitivi a tema Alice!

READING CONCLUSIVO:

A conclusione della giornata il 25 settembre, alle ore 19.40, presso la Biblioteca Agorà, ci sarà una lettura collettiva di brani di *Alice nel paese delle meraviglie*!